

**ПРОЕКТ УСЛОВИЙ
ПРОВЕДЕНИЯ XXXIII МЕЖРЕГИОНАЛЬНОГО ТУРИСТСКОГО ФЕСТИВАЛЯ
УЧАЩЕЙСЯ МОЛОДЕЖИ И ТУРИСТСКОЙ ОБЩЕСТВЕННОСТИ
«ПОД ОБЛАКАМИ» (апрель 2021)
(ВИДЫ, ОТМЕЧЕННЫЕ ЗВЁЗДОЧКОЙ (*) – ВИДЫ, ВХОДЯЩИЕ В КОМПЛЕКСНЫЙ ЗАЧЕТ)**

ТУРИСТСКИЕ ВИДЫ

СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИДУ «ТУРЭСТАФЕТА» *

Участники: 4 человека (не менее 2 девушек).

Зачет: лично-командный (фиксируется результат команды и время прохождения дистанции каждым участником)

Обязательное личное снаряжение: спортивная форма, закрывающая руки до запястья и ноги до щиколотки, номера, рукавицы; страховочная система, 3 карабина, прусик - выдается перед стартом. **Допускается использование дополнительного снаряжения, прошедшего предстартовую проверку!**

Домашнее задание – научиться вязать узел «Баррел», диаметр веревки 6 мм.

Старт и движение по дистанции: жеребьевка принудительная (по результатам прошедших видов) по забегам (по 3-4 команды в каждом). Старт для участников первого этапа в каждом забеге общий. До старта команда получает бегунок участника к После старта участник бежит на первый этап, по окончании работы (либо до работы) на этапе отдаёт «бегунок» судье и убегает на оценочную петлю данного этапа, по окончании которой он получает от судьи «бегунок» с выставленной оценкой: «-»-без штрафа, «1»-штрафной балл и т. д. Не прохождение этапа – 5 бл. После чего двигается на следующий этап. После последнего этапа участник бежит к зоне штрафных кругов, отдает «бегунок» судье и бежит оценочный круг, по окончании которого судья объявляет участнику сумму штрафных баллов. Если такие есть, участник бежит штрафные круги по количеству штрафных баллов (максимальное количество штрафных кругов для юношей 8, для девушек – 6), после чего бежит в зону передачи эстафеты и отдает «бегунок» следующему участнику своей команды. Заключительный этап эстафеты – «Установка палатки». По финишу дистанции эстафеты последним участником, вся команда направляется в специальный квадрат, где начинает установку «двускатной» палатки. Результат всей команды определяется временем окончания установки палатки и выходом всех участников за пределы квадрата.

Подведение итогов:

Результат участника: результаты подводятся отдельно между юношами и девушками, побеждает участник, показавший наименьшее время на дистанции (этап «Установка палатки» не учитывается).

Результат команды: определяется по времени прохождения дистанции всей командой.

Перечень предполагаемых этапов:

- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1. Вязка узлов (узел «баррел», репшнур судейский). Узел необходимо завязать так, что бы петля узла, была завязана на горизонтально натянутой судейской верёвке. | 4. Подъем по склону |
| 2. Переправа по бревну | 5. Переправа по параллельным веревкам |
| 3. Навесная переправа | 6. Маятниковая переправа |
| | 7. Установка палатки |
| | 8. Спуск по склону |

Таблица штрафов:

№ п/п	Нарушение	Штраф
1	Потеря личного снаряжения.	1 бл.
2	Незакрыта муфта карабина.	1 бл.
3	Заступ в опасную зону, одиночное касание рельефа в опасной зоне.	1 бл.
4	"Перенос карточки во рту". Разъяснение: взятие «Бегунка» в рот участником, является нарушением санитарных норм. Объявляется «Стоп ошибка», и участник не двигается дальше до исправления.	1 бл.(за каждый случай)
5	Перехлест на узле, отсутствие контрольного узла, неправильно завязанный узел.	3 бл.
6	Неправильная самостраховка.	3 бл.
7	Неправильное выполнение приема.	3 бл.
8	Работа без рукавиц (ошибка должна быть исправлена, в случае невозможности исправить ошибку – снятие с этапа).	3 бл.
9	Падание (спуск, подъём), срыв двумя ногами (переправа по бревну, параллельные веревки), заступ двумя ногами в опасную зону.	6 бл.
10	Отсутствие самостраховки.	6 бл.
11	Ошибки при установке палатки.	до исправления
12	Невыполнение условий этапа / не прохождение этапа.	10 бл.
13	Не прохождение 2-х этапов и более, подныривание под ограничительную линию.	снятие

СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИДУ
«КОНТРОЛЬНО-ТУРИСТСКИЙ МАРШРУТ» (КТМ)*

Участники: 4 человека (не менее 1 девушки).

Зачет: командный.

Обязательное снаряжение: в соответствии с этапом «Снаряжение».

Старт и движение по дистанции:

Соревнования КТМ заключаются в прохождении дистанции в заданном направлении согласно временного графика команды (система РАЛЛИ). **Последовательность прохождения этапов задается графиком движения команды.** Все команды собираются в определенном месте, проходят одновременно проверку снаряжения (Этап 1), после этого отправляются на свой этап (будет указан в ЗМК), откуда и будет дан старт команд.

Дистанция содержит естественные и искусственные препятствия с теоретическим и практическим выполнением заданий на этапах. Старт всех команд одновременный. Разделение команды на дистанции запрещено. Команды не в полном составе к работе на этапе не допускаются. На всех этапах устанавливается контрольное время (КВ_Э). При неправильном выполнении действий на этапе команда получает штрафные баллы согласно условий этапа. На дистанции будет введено контрольное время (КВ). При превышении КВ команда снимается с дистанции и занимает место после команд, вложившихся в КВ дистанции.

При опоздании на этап команда допускается и работает на этапе до истечения своего времени работы на этапе, согласно графика. При пропуске этапа команда получает снятие с этапа. Посещение этапа вне графика не допускается. Каждая команда на старте получает ЗМК, карту. ЗМК необходимо предъявлять судьям этапов для отметки. За потерю ЗМК выставляется штраф – 30 баллов.

Финиш команды отсекается по последнему участнику команды. Финиширует команда на этапе, с которого стартовала. Если команда не пришла на финиш, она получает снятие с дистанции.

Результат команды определяется по минимальной сумме штрафных баллов полученных на этапах, с учётом снятий с этапов. Команды получившие снятие с этапов занимают места, после команд не имеющих снятий с этапа.

Условия работы и перечень предполагаемых этапов.

1. ЭТАП. «Квадраты»

Команды в заданное время собираются в заранее указанном месте на территории лагеря.

1.1. Снаряжение.

Обязательное снаряжение:

Личное: спортивная одежда по сезону (одежда участника должна закрывать всё тело от запястий до голени (щиколотки), кроссовки, рукавицы или перчатки (рукавицы или перчатки должны быть изготовлены из плотного материала и не должны иметь повреждений рабочей поверхности), страховочная система - 1 шт., блокировка - 1 шт., карандаш (ручки) - 1 шт.

Групповое: рюкзак – 1 шт., компас - 2 шт., часы - 2 шт., спички, полотно или 2 куртки (штормовки) для изготовления носилок, репшнуры – 4 шт., блокнот 1 шт., ёмкость с водой не менее 1 литра, телефон (заряженный не менее чем на 50% и включенный) – 2 шт., аптечка (согласно Положению).

КВ этапа 5 минут.

Команда в полном составе проходит проверку снаряжения.

Штрафы:

- Отсутствие личного снаряжения (за каждый предмет) - 1 балл.
- Отсутствие группового снаряжения (за каждый предмет) - 2 балла.
- Отсутствие медикаментов (за каждый предмет) – 1 балл. (медикаменты с истёкшим сроком годности не засчитываются и в случае их выявления ставятся штрафные баллы как за отсутствие медикаментов.)

Команда не допускается к старту если отсутствуют компаса, телефоны, медаптечка или более 50% медикаментов в ней.

1.2. Банка.

Обязательное снаряжение:

Банка кукурузы/ горошка, объемом 400 мл, без самооткрывающейся крышки; ложка 1 – шт.

Рекомендуемое снаряжение:

Приспособление для открытия банки;

КВ этапа 5 минут.

Действие: Команда за КВ должна открыть банку подручными средствами. Запрещено использование любых изделий из различных типов металла. Крышка банки должна быть открыта более чем на половину. После открытия банки команда должна будет съесть ее содержимое в полном объеме.

Штрафы:

- Банка не открыта – 20 бл.
- Содержимое не съедено - 10 бл.
- Деформация стенок банки – 5 бл.
- Использование изделий из металла – снятие.

1.3. Разведение огня.

Обязательное снаряжение: комплект для разведения огня.

Запрещено использование спичек, зажигалок. Запрещён любой способ химической добычи огня.

КВ этапа 10 минут.

Действие: команда должна добыть огонь (устойчивое пламя не менее 20 сек.), без использования запрещённых средств для разведения огня.

Штрафы:

- Огонь не добыт – 30 бл.
- Использование запрещённых средств – снятие.

1.4. Крокодил

Рекомендуемое снаряжение: блокнот, карандаш.

КВ этапа 5 минут.

Действие: один участник команды при помощи жестов на расстоянии передаёт информацию команде. Команде необходимо записать переданную информацию в судейскую карточку и сдать ее судьё. Запрещается что-либо произносить участнику передающему информацию, использовать телефон, рацию и иные технические средства передачи данных..

Штрафы:

- Неточно переданная информация – 5 баллов
- Неправильно переданная информация – 10 баллов
- Участник, передающий информацию, заговорил – 2 балл (за каждый факт нарушения);
- Использование специальных средств связи – снятие.

2. ЭТАП. Узлы.

Рекомендуемое снаряжение: Репшнур Ø 6 мм, длина 2 метра - 4 шт.

Судейское снаряжение: веревка основная диаметр 10 мм, длина 3 метра

КВ этапа 2 минуты.

По команде судьи, участники вяжут на своем репшнуре узел, объявленный судьёй, в заданное время (взаимопомощь действиями запрещена). Все участники должны завязать по 2 узла каждый. Любая взаимопомощь запрещена.

Штрафы:

- Неправильно завязанный узел (в том числе перехлест) – 3 бл.
- Взаимопомощь, нарушение тишины за каждый случай – 3 бл.

3. ЭТАП. Определение азимута на предмет.

Рекомендуемое снаряжение: блокнот, карандаш.

Судейское снаряжение: компас.

КВ этапа 5 минут.

По команде судьи команда выходит в заданную точку и определяет азимуты на три обозначенных ориентира, записывает результат с указанием азимутов в карточку и сдает судьё.

Штрафы:

Неправильный азимут -от 4° до 6 ° - 2 балла, - от 7° до 10 ° - 4 балла, более 10° - 6 баллов.

4. ЭТАП. Костер.

Рекомендуемое снаряжение спички –1 коробок.

КВ этапа 3 минуты.

Разрешается использовать заранее заготовленный хворост. За КВ этапа необходимо пережечь натянутую судейскую нить, используя спички (запрещено использование охотничьих спичек и иных средств и приспособлений добычи огня). Можно использовать 3 спички. Хворост можно располагать не выше судейского уровня.

Штрафы:

Использование дополнительной спички – 1 балл (за каждую).

Нить не перепалена за КВ– 10 баллов

Использование материалов неприродного происхождения (бензин, сух. горючее, бумага и подобных материалов) – 20 баллов.

5. ЭТАП. Сигналы бедствия

Рекомендуемое снаряжение: карандаш (ручка) на каждого участника

КВ этапа 3 минуты.

Каждый участник вытягивает у судьи карточку с названием знака из «Международной кодовой таблицы «Земля-Воздух». Задача участников нарисовать этот знак в свою карточку. Любая взаимопомощь запрещена.

Штрафы:

- Неправильно изображён знак – 3 балла
- Взаимопомощь, нарушение тишины за каждый случай – 3 балла.

6. ЭТАП. Робинзон.

Рекомендуемое снаряжение: карандаш (ручка) на каждого участника

КВ этапа 3 минут.

На этапе команда получает карточку с вопросами. Участники вписывают в карточку ответы и сдают судьё, до истечения КВ. Тема вопросов: туристские навыки.

Штрафы:

- Не правильный ответ – за каждый 2 балла.

7. ЭТАП. Условные знаки.

Рекомендуемое снаряжение: карандаш (ручка) на каждого участника.

КВ этапа 3 минут.

Каждый участник команды получает карточку – тест с 3 вопросами (карточки вытягиваются участниками наугад). Необходимо расшифровать знаки спортивных карт масштаба 1:10000, топографических карт. Любая взаимопомощь запрещена.

Штрафы:

- Не правильный ответ – 2 балла за каждый.
- Взаимопомощь, нарушение тишины – 3 балла (за каждый случай).

8. ЭТАП. Определение высоты предмета, расстояния до недоступного предмета.

Рекомендуемое снаряжение: карандаш.

КВ этапа 4 минуты

Команде необходимо определить расстояние до указанного судьёй предмета, его высоту, записать результат в судейской карточке и сдать его судьё.

Штрафы:

- Неправильное определение расстояния - от 5 м. до 10 м. - 5 бл., от 10 м. до 20 м. – 8 бл., более 20 м. – 10 бл.;
- Неправильное определение высоты предмета – до 2 м. – 5 бл., 2-4 м. – 8 бл., более 4 м. – 10 бл.

9. ЭТАП. Изготовление носилок, транспортировка пострадавшего.

Судейское оборудование: жерди длиной 2.5 м – 2 шт.

Рекомендуемое снаряжение: куртки (штормовки) - 2 шт., остальное по усмотрению команды.

Изготовить мягкие носилки для транспортировки человека, уложить в них «пострадавшего», пригласить судьё для оценки работы и транспортировать пострадавшего до указанного судьёй места.

Штрафы:

- Неправильная транспортировка - 5 баллов (за каждый факт)
- Падение пострадавшего с носилок или развал носилок - 10 баллов.
- Носилки не изготовлены - 20 бл.

10. ЭТАП. Спуск по склону.

Судейское снаряжение: веревка, карабины, прусики.

Обязательное снаряжение: рукавицы или перчатки – 4 пары.

КВ этапа 4 минуты.

Два варианта прохождения этапа:

1. *По судейским перилам* (команда изначально получает 40 штрафных баллов): команда преодолевает этап «Спуск» по судейским перилам с организацией самостраховки.

2. *С наведением и снятием перил:* участники спускаются с самостраховкой по самостоятельно наведенным перилам, закрепленным за судейскую опору.

Для организации самостраховки на перилах вяжется репшнуром схватывающий узел и включается в карабин, встегнутый в грудное перекрестие блокировки страховочной системы. Движение по перилам в рукавицах/перчатках, схватывающий узел между рук. Допускается спуск с обеспечением самостраховки с использованием командной ФСУ. Транспортировка рюкзака на участнике.

Штрафы:

- Спуск по судейским перилам – 40 бл.
- Неправильно завязанный узел (в том числе перехлест) – 3 бл.
- Отсутствие или временное прекращение самостраховки – 10 бл. (продолжение движения - только при исправлении ошибки)
- Потеря специального снаряжения (кроме основного) – 1 бл.
- Работа без рукавиц или перчаток - 3 бл. (продолжение движения - только при надетых рукавицах).
- Неправильное выполнение технического приёма (в т.ч. отсутствие «восьмерки» на конце перильной веревки) – 3 бл.
- Двое на этапе - 3 бл..
- Не заблокирована муфта карабина, заступ в опасную зону, потеря снаряжения – 1 бл.
- Не переправленное снаряжение: личное (карабин, 8, жумар, перчатки/рукавицы) -1 бл., групповое- рюкзак 3 бл., верёвка – 10 бл.
- Не переправившийся участник (после КВ) – 10 бл. за каждого
-

11. ЭТАП. Подъем по перилам.

Судейское снаряжение: веревка, карабины, прусики, восьмерка

Обязательное снаряжение: рукавицы/перчатки

КВ этапа 4 минуты.

Два варианта прохождения этапа:

1. По **судейским перилам** (команда изначально получает 40 штрафных баллов): команда преодолевает этап «Подъём» по **судейским перилам** с организацией самостраховки.

2. С **наведением и снятием перил**: участники поднимаются с самостраховкой по наведенным перилам. Перила наводятся первым участником команды с организацией командной страховки (через восьмерку), через промежуточную точку опоры. Для организации самостраховки на перилах вяжется закольцованным репшнуром схватывающий узел и включается в карабин, встегнутый в грудное перекрестие блокировки страховочной системы. Схватывающий узел во время движения должен находиться выше рук. Допускается для самостраховки использовать командные жумары. Провис перильной верёвки не должен быть ниже ступней участника. Транспортировка рюкзака на участнике.

Штрафы:

- Подъём по **судейским перилам** – 40 бл.
- Неправильно завязанный узел (в том числе перехлест) – 3 бл.
- Потеря специального снаряжения (кроме основного) – 1 бл.
- Работа без рукавиц или перчаток – 3 бл.
- Отсутствие или временное прекращение страховки/самостраховки – 10 бл. (продолжение движения только при исправлении ошибки)
- Неправильное выполнение технического приёма (в т.ч. отсутствие «восьмерки» на конце перильной веревки) – 3 бл.
- Неправильная страховка – 3 бл. (продолжение движения только при исправлении ошибки)
- Двое на этапе - 3 бл.
- Не заблокирована защёлка карабина, заступ в опасную зону, потеря снаряжения – 1 бл.
- Не переправленное снаряжение: личное (карабин, 8, жумар, перчатки/рукавицы) -1 бл., групповое- рюкзак 3 бл., верёвка – 10 бл.
- Не переправившийся участник (после КВ) – 10 бл. за каждого

12. ЭТАП. Переправа по бревну

Судейское снаряжение: веревка, карабины, восьмерка

Обязательное снаряжение: рукавицы/перчатки

КВ этапа 5 минут.

Два варианта прохождения этапа:

1. По **судейским перилам**

а) с **сопровождением участников** (команда изначально получает 20 штрафных баллов).

б) **без сопровождения участников**. (команда изначально получает 30 штрафных баллов).

2. С **наведением и снятием перил и сопровождением участников**.

Переправа первого участника осуществляется с обеспечением командной страховки основной веревкой через опорную точку (карабин или **судейская опора**). Конец страховочной верёвки закреплён на опоре или на участнике, стоящем на самостраховке. Участники, обеспечивающие страховку, должны быть в рукавицах и развернуты лицом к переправляющемуся.

Участник переправляется по бревну с самостраховкой и сопровождением. Участник подключается к страховочным перилам "усом" самостраховки, идущим от любого несущего элемента грудного пояса страховочной системы. Длина самостраховки должна быть такой, чтобы участник мог перекрыть карабин, скользящий по страховочным перилам, запястьем вытянутой руки. Сопровождающая веревка подключается к участнику в любой несущий элемент грудной обвязки страховочной системы, либо в карабин "уса" самостраховки, скользящий по страховочным перилам. Сопровождающую веревку должен удерживать в руках не менее чем один участник в рукавицах. Свободный конец сопровождающей веревки закреплён на опоре либо на участнике, стоящем на самостраховке.

Штрафы:

№	Содержание ошибки и разъяснение	Штраф	Бревно	
1	Незамуфтованный карабин	1	+	
2	Потеря не основного снаряжения	1	+	за каждую вещь из списка необходимого
3	Заступ в опасную зону без обеспечения самостраховки,	1	+	в т. ч. наступание на контрольную линию

3а	Срыв одной ногой	1		
4	Одинокое касание рельефа (воды) за ограничением	?	?	при самонаведении
5	Неправильно завязан узел: - неправильный рисунок требуемого узла, перехлест, отсутствие контрольного узла	3	+	вязка схватывающего судится в начале этапа
6	Неправильная самостраховка:	3		
	- самостраховка не от блокировки страховочной системы		+	
	- ус самостраховки перетирается при движении			
	- превышение длины самостраховки (репшнур встегнут в ус самостраховки)			
6а	Неправильная страховка:	3		
	- провис страховочной (перильной) веревки ниже ступней страхуемого		+	
	- неправильное положение страховочной веревки		+	относительно страхуемого и страхующего
	- руки страхующего вплотную к карабину (опоре)		+	
	- страховке под углом более 90°		+	на момент срыва участника
	- страховка одной рукой		+	перебор не судится
8	Падение	3		
9	Неправильное выполнение приема:	6		
	- участник на командной страховке с рюкзаком			
	- переброска снаряжения без сопровождающей веревки		+	
	- не закреплен конец страховочной веревки		+	
	- нарушение порядка подключения (отключения)			
	- нарушение требования переправы на карабине, включенном в беседку или в блокировку «страховочный пояс – беседка»			
	- отсутствие узла на конце перильной веревки			
	- обе руки выше схватывающего узла			
	- одна рука на перилах выше схватывающего узла			
10	Работа без рукавиц	6	+	«стоп – ошибка»
11	Перегруз перил, страховки:	6		«стоп – ошибка»
	- более одного участника на одинарной веревке		+	
	- транспортировка рюкзака на участнике			
12	Отсутствие страховки, самостраховки:	6		«стоп – ошибка»
	- участник в опасной зоне (обе ноги участника за КЛ)		+	
	- страховка не через ФСУ		+	
	- самостраховка за нижнюю веревку			
	- выпуск страховочной веревки из рук страхующим		+	
13	Потеря основного снаряжения	10	+	веревка, рюкзак
14	Движение в опасной зоне по земле (воде)	10		при самонаведении
18	Срыв участника: - срыв, снос течением и т. д., в том числе с повисанием на самостраховке (у участника нет опоры на ноги, при этом он не держится руками за перила), с повисанием на ком. страховке	10	+	падение с бревна судится как срыв независимо от положения рук
19	Не восстановленная потеря командной страховки	сн.	+	по Условиям
21	Невыполнение требований судьи по обеспечению безопасности	сн.	+	в случае не исправления "стоп – ошибки"
22	Невыполнение условий прохождения дистанции	сн.	+	поэтапно в соответствии с Условиями

– Потеря специального снаряжения (кроме основного) – 1 бл.

- Отсутствие или временное прекращение самостраховки – 10 бл.
- Неправильное выполнение технического приёма – 3 бл.
- Неправильная страховка – 3 бл. (продолжение движения только при исправлении ошибки)
- Не заблокирована муфта карабина, заступ в опасную зону, потеря снаряжения – 1 бл.
- Падение с бревна – 10 баллов.
- Не переправившийся участник (после КВ) – 10 бл. за каждого
- Не переправленное снаряжение команды (после КВ) – 3 бл. за каждый предмет
- «Пострадавший» не переправлен – невыполнение условий этапа 40 бл.

13. ЭТАП. Навесная переправа.

Судейское снаряжение: карабины

Рекомендуемое снаряжение: -

КВ этапа 4 минуты.

Переправа участников по судейским перилам без сопровождения. Используя судейские перила необходимо переправиться на финишный берег. Участники в страховочных системах на исходной стороне этапа встёгивают в сдвоенную перильную верёвку беседочный карабин и переправляются по навесной переправе на целевую сторону.

Переправившийся участник не должен покидать зону финиша этапа до момента пока все участники команды не переправятся (подобные действия расцениваются как падение участника в опасную зону).

Разрешена транспортировка рюкзака на участнике.

Штрафы:

- Потеря специального снаряжения (кроме основного) – 1 бл.
- Невыполнение условий этапа - 10 бл.
- Неправильно завязанный узел – 3 бл.
- Отсутствие или временное прекращение самостраховки – 10 бл. (продолжение движения только при исправлении ошибки)
- Неправильное выполнение технического приёма – 3 бл.
- Двое на этапе - 3 бл.
- Не заблокирована защёлка карабина, заступ в опасную зону, потеря снаряжения – 1 бл.
- Падение – 10 баллов.
- Не переправленное судейское снаряжение – 1 карабин – 1 бл.
- Не переправившийся участник (после КВ) – 10 бл. за каждого
- Не переправленное снаряжение команды (после КВ) – 3 бл. за каждый предмет

14. Установка палатки.

Судейское снаряжение: палатка в комплекте.

КВ этапа 4 минуты.

Команда за КВ устанавливает двухскатную палатку на месте, указанном судьёй. После оценки судьёй, команда обязана аккуратно сложить палатку и сдать её судьёй. Палатка устанавливается до исправления ошибок.

Штрафы: палатка не установлена в КВ – 15 бл.

СПОРТИВНО-ТУРИСТСКАЯ ИГРА «ИСПЫТАЙ СЕБЯ» *

Участники: 4 человека (не менее 1 девушки).

Зачет: командный.

Обязательное личное снаряжение: спортивная форма, закрывающая конечности до щиколотки и запястья. Номер, беседка страховочной системы, карабин, каска выдается перед стартом (разным командам выдаются каски разных цветов). **Допускается использование командного снаряжения, кроме касок!**

Старт и движение по дистанции: дистанция «Испытай себя» состоит из отдельных этапов различной стоимости в баллах. Прохождение этапов личное в произвольном порядке. Одновременно стартуют две команды.

Задача команды: за контрольное время (КВ) набрать как можно больше баллов. Каждому участнику дается 2 попытки (подряд) на прохождение каждого этапа. Если участник не справляется с прохождением этапа, то он имеет право перейти на любой другой этап. Если участник выполняет задание этапа, то он получает количество баллов, равное стоимости этого этапа и более не имеет права проходить этот этап. Количество попыток и количество баллов фиксирует судья на этапе.

Команда имеет право финишировать до окончания КВ, не зависимо от количества пройденных этапов.

Подведение итогов. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов более высокое место занимает команда с наименьшим временем работы на этапах. При равенстве баллов и времени работы на этапах более высокое место занимает команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов на ключевых этапах (будут указаны в технической информации).

КВ дистанции будет представлено в технической информации. На отдельных этапах будет разрешена взаимопомощь. Прохождение отдельных этапов осуществляется с самостраховкой.

Перечень предполагаемых этапов

- 1. «Горизонтальные параллельные верёвки».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями по горизонтальным параллельным веревкам.
- 2. «Противовес».** Между деревьями навешены веревки определенным способом. Используя вес своего тела, участники преодолевают расстояние между контрольными линиями, не коснувшись земли.
- 3. «Горизонтальный маятник».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями с самостраховкой по горизонтально натянутой веревке, используя горизонтальные маятниковые перила.
- 4. «Бабочка».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями по «параллельным веревкам», соединенным посередине карабином. Обязательна самостраховка!
- 5. «Перехлест».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями по горизонтально «пересекающимся» веревкам.
- 6. «Лестница-чудесница».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями по горизонтально закреплённой лестнице, не касаясь земли.
- 7. «Переправа по бревну».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями по качающемуся бревну, держась за перила. Обязательна самостраховка коротким усом.
- 8. «Веревочная лиана».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями по горизонтально натянутой веревке, держась за перемещающийся судейский фал. Обязательна самостраховка.
- 9. «Поломанный мост».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями с самостраховкой по доскам, которые самостоятельно укладывают на горизонтальные параллельные веревки. Скольжение досками по верёвкам запрещено.
- 10. «Рукоход».** Между деревьями на определенной высоте жестко закреплена верёвочная лестница, с деревянными перекладинами. Необходимо преодолеть расстояние между контрольными линиями, перебирая руками по перекладинам, не касаясь земли. Остальные элементы лестницы в качестве опоры использовать нельзя.
- 11. «Навесная переправа».** Участники преодолевают расстояние между контрольными линиями по навесной переправе, без подключения к навесной переправе элементами снаряжения.
- 12. «Дозор»** Участнику необходимо подняться по веревочной лестнице с судейской страховкой.
- 13. «Подъем по канату».** Участнику необходимо подняться по канату с судейской страховкой.
- 14. «Ногоход».** Между деревьями на определенной высоте жестко закреплена верёвка, с завязанными на ней петлями, длиной до 1,5 метров. Необходимо преодолеть расстояние между контрольными линиями, используя только верёвочные петли, не касаясь земли. Верёвку, на которой навязаны петли, в качестве опоры использовать нельзя.

ЭСТАФЕТА «ТУРЭКСПРЕСС»*

Участники: 5 человек (не менее 2 девушек).

Зачет: командный.

Рекомендуемое личное снаряжение: спортивная форма.

Рекомендуемое командное снаряжение: индивидуальная страховочная система (ИСС) – 1 шт., основная веревка (30 м), карабины 5 шт.

Условия проведения: Проходит в форме эстафеты. До старта у команд судьи проверяют снаряжение.

Команда вправе до начала вида подготовить себе веревку. Верёвка на старте должна лежать в пределах обозначенного квадрата.

По команде «старт» первый участник в ИСС бежит до конуса/обозначенной зоны и возвращается обратно в зону старта к верёвке, вяжет на конце командной веревки узел восьмерка, встёгивает его себе в ИСС (в грудную обвязку). В момент движения первого участника до конуса и в стартовой зоне остальные участники команды не имеют права трогать веревку (в том числе и помогать вязать узел).

Только после встёгивания веревки в ИСС, первый участник бежит к своей «финишной» точке опоры, где выстегнув веревку из ИСС, закрепляет ее на точке опоры карабином, поднимает руки вверх (или держит их замком за головой) и дает команду «старт» следующему участнику. Второй и последующий участники не имеют права начинать движение до того, как предшествующий участник поднял руки. В противном случае судья возвращает этих участников, в зону старта.

Второй участник (и все последующие) бежит до своей «финишной» точки (обозначена на местности), где он должен «закольцевать» командную веревку вокруг себя (в районе талии) с помощью карабина и двух одинаковых узлов (разрешенные узлы: восьмёрка, серединный проводник, проводник простой, двойной проводник). Карабин выстёгивается только в петли узла. Узлы у участников не должны повторяться (узел первого участника – не учитывается). Веревка не должна спадать с участника в положении «ноги вместе, руки вверх». После выполнения всех действий на своей точке опоры каждый участник поднимает руки вверх (или держит их в замке за головой) и только тогда дает команду «старт» следующему участнику. Когда пятый участник команды выполнит задание и поднимет руки, первый участник имеет право опустить руки, чтобы выстегнуть командную веревку с точки опоры и встегнуть ее себе в ИСС. После чего он опять должен поднять руки и только после этого вся команда связкой бежит к месту финиша (откуда она стартовала) удерживая поднятые руки.

В случае если участник, уже выполнивший свои действия обнаруживает у себя ошибку, он имеет право остановить «работающего» участника, опустить руки, исправить ошибку, поднять руки и дать команду остальным о

возможности продолжения работы. Причем в момент исправления ошибки участник, которого остановили, также поднимает руки.

Финиш команды отсекается, когда все участники и командная веревка пересечет контрольную (стартовую) линию. Веревку запрещается подтягивать руками или ногами. Участники могут опустить руки только после оценки судьёй (и его команды «опустить руки») правильности завязанных узлов у всех участников команды. В случае падения закольцованной верёвки на участнике, узлы судьёй оцениваются по общим правилам. После оценивания узлов, участник может опустить руки. Узлы оцениваются на участниках в порядке старта (1 участник, 2 участник, 3 участник и т.д.). В случае повтора узлов на последующих участниках, узлы считаются неправильно завязанными. В случаях опускания рук, падения участника, падения закольцованной веревки с участника или иного нарушения команда получает штрафное время:

<i>Нарушение</i>	<i>Штрафное время</i>	<i>Примечание</i>
Опускание рук участниками (каждый факт нарушения)	10 сек.	Участник обязан поднять руки
Выход участника в «опасную зону» до завершения работы предыдущего участника на своем этапе	10 сек.	Участник обязан вернуться в стартовую зону
Падение участника при финишировании	30 сек.	Участник должен восстановить вертикальное положение и поднять руки
Падение закольцованной веревки с участника (до финиша)	45 сек.	Участник обязан исправить ошибку
В момент движения первого участника до конуса и его работы в стартовой зоне касание веревки руками другими участниками (каждый факт нарушения)	5 сек.	Участники возвращают веревку на землю и развязывают узел (если успели его завязать)
Первый участник не добежал до конуса/обозначенной зоны	-	Исправляет до правильного выполнения действия
Подтягивание веревки ногами за финишную линию	20 сек.	Штраф выставляется один раз
Неправильно завязанный узел (в том числе перехлест) / не завязанный узел / повторение уже завязанного узла другим участником	30 сек.	
Незамуфтована муфта карабина	3 сек.	
Движение первого участника в «опасной зоне» без встёгивания веревки в ИСС	10 сек.	Участник обязан вернуться в стартовую зону и встегнуть карабин

Подведение итогов:

Результат определяется по наименьшему времени работы команды. Команды, получившие штрафное время, занимают места ниже команд, отработавших без штрафа.

СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИДУ «СПОРТИВНОЕ ОРИЕНТИРОВАНИЕ (ВЫБОР)» *

Участники: все желающие.

Зачет: лично-командный.

Обязательное личное снаряжение: чип электронной отметки (выдается до старта капитану команды).

Рекомендуемое личное снаряжение: спортивная форма, закрывающая локти и колени, удобная обувь, компас.

Старт и движение по дистанции: Вид соревнований – ориентирование по выбору. Старт по стартовому протоколу. Отметка – электронная (чип). На старте выдается карта, с нанесенными КП. За контрольное время участнику надо найти как можно больше контрольных пунктов и отметится на найденных КП с помощью электронного чипа.

Подведение итогов: результат подводится по сумме набранных очков. Каждое КП имеет свою стоимость в зависимости от удалённости от места старта (рядом - 1 балл, средняя удалённость - 2 балла, далеко – 3 балла). Необходимо набрать наибольшую сумму баллов за КВ. Превышение КВ – минус балл за каждую полную и не полную минуту.

В личном зачете результат подводится отдельно между юношами и девушками.

Командный результат определяется по сумме баллов 4 лучших участников (2 девушки+2 юношей).

СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИДУ «ЛАБИРИНТ»*

Участники: все желающие

Зачет: лично-командный.

Обязательное личное снаряжение: чип электронной отметки (выдается до старта капитану команды).

Старт и движение по дистанции: Вид соревнований – ориентирование в заданном направлении. Старт свободный. Отметка – электронная (чип).

Лабиринт представляет собой опоры с натянутой между ними маркировочной лентой, используются также стойки с призмами обозначающие точечные объекты. Контрольные пункты (далее по тексту КП) располагаются на стойках (колышках) этих объектов. Участник на старте получает схему лабиринта с указаниями КП. Участник должен разыскать «свои» КП, отметиться с помощью электронного чипа, разбираясь в схеме лабиринта. Участникам

запрещается преодолевать заградительную ленту сверху или снизу (перелезть, подныривать). В случае нарушений – снятие.

Подведение итогов:

Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на поиск КП.

В личном зачете результат подводится отдельно между юношами и девушками.

Командный зачет определяется по сумме времени 4 лучших результатов (2 юноши + 2 девушки)

**СОРЕВНОВАНИЯ «КОМАНДНАЯ ЭСТАФЕТА
ПО СПОРТИВНОМУ ОРИЕНТИРОВАНИЮ»**

Участники: 4 человека (не менее 2 девушек)

Зачет: командный.

Старт и движение по дистанции:

На старте команде выдается карточка для отметки контрольных пунктов (КП) и карта, с нанесенными КП. Каждому участнику команды необходимо найти по 2 КП, сделать отметку компостером, ответить на вопросы, расположенные на КП, записав их в карточку ручкой / карандашом (иметь с собой) и передать эстафету следующему. За каждый неправильный ответ команда получает 1 минуту штрафа.

Подведение итогов:

Результат определяется по наименьшему времени работы команды с учетом штрафного времени.

СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВИДУ «ЛЕСНОЙ БИАТЛОН»

Участники: 4 человека (2М+2Ж).

Зачет: командный.

Обязательное личное снаряжение: пневматическая винтовка (привозится командой на фестиваль самостоятельно), чип электронной отметки (выдается до старта капитану команды), компас. Возможен вариант судейских винтовок по предварительной заявке только для команд из других регионов.

Рекомендуемое личное снаряжение: спортивная форма, закрывающая локти и колени, удобная обувь.

Старт и движение по дистанции:

Вид соревнований – эстафета по спортивному ориентированию в заданном направлении с огневым рубежом. Отметка – электронная (чип).

На первом и втором этапе стартуют девушки. За 1 мин. до старта они получают карту с нанесенными двумя кругами дистанции (один круг для первой участницы, второй – для второй). Старт первого этапа общий. Участницам необходимо найти КП в заданной последовательности и отметить их чипом. Последний КП круга - огневой рубеж, где участницы так же отмечают прохождение чипом, а затем приступают к стрельбе. Необходимо поразить 2 мишени (яйца, шарики, деревянные бруски, банки ...) 3 выстрелами. За каждый промах на огневом рубеже участницы бегут 1 штрафной круг, после чего двигаются в зону старта. После стрельбы участницы, не допустившие ни единого промаха, сразу бегут в зону старта, где передают эстафету (чип и карту) второй участнице команды, которая осуществляет движение по аналогии с первым участником по второму кругу дистанции. Третьему участнику команды (мужчине) передается только чип. Третий и четвертый участники бегут по другой карте, которая выдается на старте 3 участнику, и двигаются по аналогии с предыдущими участниками. Финиш фиксируется на финишной станции в зоне старта после прохождения дистанции всеми участниками.

На прохождение всей дистанции вида устанавливается контрольное время (КВ). Команды, превысившие КВ, занимают последнее место, после всех команд, прошедших дистанцию в КВ.

Подведение итогов: результат подводится по наименьшему времени прохождения дистанции. В случае неправильного прохождения дистанции (нарушении последовательности КП, не прохождения КП и т.п.) команда занимает место после команд правильно прошедших всю дистанцию.

СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ, ЛИЧНЫЕ ПЕРВЕНСТВА

В спортивных играх команде / участнику засчитывается поражение по истечению 3 минут после официального предупреждения капитана о неявке команды / участника на вид. При технической невозможности команды прийти на вид (занятость в других видах) капитану необходимо поставить в известность зам. главного судьи по информации. Для участия в личных спортивных первенствах необходимо заявиться в соответствии с положением.

ФУТБОЛ

Игры проводятся по олимпийской системе (на выбывание). Жеребьевка принудительная. Игра на поле нестандартного размера.

Участники: 4 человека (независимо от пола).

Зачет: командный.

Форма проведения: Два тайма по 5 минут или до 3 голов. При равенстве счета – пробиваются пенальти (по правилам футбола).

Подведение итогов игры: Побеждает команда, забившая наибольшее количество голов.

Примечание: Допускается не полный состав команды для игры по обоюдному согласию сторон.

ВОЛЕЙБОЛ*

Игры проводятся по олимпийской системе (на выбывание). Жеребьевка принудительная.

Участники: 4 человека (независимо от пола).

Зачет: командный.

Форма проведения: 3 тайма до 10 очков. Финальные игры – до 15 очков. Соревнования по волейболу проводятся в соответствии с правилами спортивных игр. Если команда выигрывает 2 тайма, третьей не играет.

Подведение итогов игры: Побеждает команда, выигравшая в большем количестве таймов.

Примечание: Допускается не полный состав команды для игры по обоюдному согласию сторон.

ПЕРЕТЯГИВАНИЕ КАНАТА*

Игры проводятся по олимпийской системе (на выбывание). Жеребьевка принудительная.

Участники: 5 человек (не менее 2-х девушек).

Зачет: командный.

Технические правила соревнований по перетягиванию каната:

1. Захват каната

Ни один спортсмен не должен осуществлять захват каната на участке, ограниченном внешними отметками (тесемками). В начале каждой схватки первый из участников каждой команды захватывает канат как можно ближе к наружной отметке (тесемке).

Не допускается образование на канате никаких узлов или петель, а также зажимание его любой частью корпуса спортсмена. Закручивание каната вокруг самого себя означает образование петли. При начале схватки канат должен быть натянут, причем центральная отметка каната должна находиться над центральной отметкой на площадке.

2. Положение спортсменов при схватке: каждый из спортсменов должен держать канат голыми руками обычным захватом, т.е. обращенными кверху ладонями обеих рук, а канат должен проходить между корпусом спортсмена и верхней частью его руки. Любой другой захват, препятствующий свободному движению каната, считается "замком" и является нарушением правил. Ноги должны быть обращены коленями вперед, а спортсмены должны находиться все время в положении тяги каната.

Штрафы:

- касание земли иной, чем нога, частью тела

- умышленное сидение на земле, или неосуществление немедленного возврата в позицию тяги после того, как спортсмен поскользнулся.

- любое действие, препятствующее свободному движению каната

- неоднократное сидение на земле с одновременными толчками ног

- создание каких-либо выемок, зубрин в земле перед получением команды "Натянуть канат"

Дисквалификация наступает, если группа получает два предупреждения в одной схватке. Нарушение засчитывается, если оно совершено, хотя бы одним из спортсменов группы.

Подведение итогов: В схватке побеждает команда, у которой одна из крайних маркировок (отметка или тесьма) каната будет перетянута через центральную линию на земле или если противник дисквалифицируется судьей.

Примечание: Допускается не полный состав команды для игры по обоюдному согласию сторон.

СКАЛОЛАЗАНИЕ

Участники: все желающие.

Зачет: личный.

Обязательное личное снаряжение: спортивная форма, закрывающая локти и колени. Индивидуальная страховочная система, карабин, каска. Возможно использование любого собственного снаряжения.

Старт и движение по дистанции: Участникам необходимо на скорость пройти 2 маршрута на скалодроме. Даются 1 пробная попытка, которая в зачет не идет, и 1 зачетная попытка по каждому маршруту. Время на отдых между попытками – 1 мин. Участникам можно очищать зацепы от песка перед пробной попыткой и во время её прохождения.

Подведение итогов: Результат определяется по лучшему времени прохождения дистанции (суммируется время по двум маршрутам). Итоги подводятся отдельно между юношами и девушками.

КОНКУРС «УЗЛЫ»

Участники: все желающие.

Зачет: личный.

Снаряжение: репшнуры судейские. За контрольное время (2 мин) участнику необходимо завязать максимальное количество разных узлов. В финал выходят 6 человек, завязавших максимальное количество узлов за КВ (число вышедших в финал может меняться по согласованию с главным судьёй фестиваля).

Финал: участники вяжут названные судьей узлы определенным способом (одной рукой, за спиной и т.п.). Участник, завязавший узел последним, выбывает.

ДАРТС

Участники: все желающие.

Зачет: личный.

Форма проведения: С расстояния 1,5 м. участнику необходимо «выбить дротиком» большее количество очков.

Кол-во попыток – 6.

Подведение итогов: Итоги подводятся не зависимо от пола. Результат определяется по большему количеству очков.

При равенстве очков – дополнительный розыгрыш призовых мест.

ГИРЯ

Участники: все желающие.

Зачет: личный.

Форма проведения: Толчок гири с груди одной рукой. Дается одна попытка. В случае опускания гири или ее «срыва» участник прекращает работу. Вес гири: 16 кг. для девушек, 24 кг. для юношей.

Подведение итогов: Результат определяется по большему количеству поднятий гири. Итоги подводятся отдельно между юношами и девушками.

СТРЕЛЬБА

Участники: все желающие.

Зачет: личный.

Форма проведения: Расстояние до цели 10 м., мишень №8. Стрельба производится из положения лежа. Участнику даются 2 пробный и 3 зачетных выстрела, которыми ему необходимо «выбить» большее количество баллов на мишени.

Контрольное время (пристрелочный выстрел, осмотр мишеней, зачётные выстрелы) – 5 минут.

Запрещается:

- производить стрельбу из неисправного пневматического оружия;
- брать или трогать на огневом рубеже оружие или подходить к нему без команды (разрешения) судьи;
- прицеливаться и направлять оружие в стороны и в тыл, а также в людей, в каком бы состоянии оружие ни находилось;
- прицеливаться в мишени даже из незаряженного оружия, если в направлении их находятся люди;
- выносить заряженное оружие с огневого рубежа;
- находиться на огневом рубеже посторонним, кроме стреляющих;
- оставлять где бы то ни было заряженное оружие или передавать другим лицам без команды судьи;
- производить стрельбу не параллельно направлению места, оборудованного для стрельбы.

Если участник не может зарядить винтовку, нарушает правила поведения на огневом рубеже или регулирует без разрешения прицельную планку, он снимается с соревнований. Выдача пульк производится судьей исключительно на огневом рубеже, поочередно на пристрелочные и на зачетные выстрелы.

Подведение итогов: Результат определяется по большему количеству набранных баллов. Итоги подводятся отдельно между юношами и девушками. При равенстве очков – дополнительный розыгрыш призовых мест.

ВЕРЁВОЧНЫЙ ГОРОДОК

Участники: все желающие

Зачет: личный

Обязательное личное снаряжение: спортивная форма, закрывающая локти и колени. Индивидуальная страховочная система, карабин, каска - выдаются на старте.

Старт и движение по дистанции: Прохождение дистанции личное. Дистанция «Верёвочный городок» состоит из 9 этапов и проходится без потери самостраховки. Старт по секундомеру, включается в момент подключения участником самостраховки, финиш – в момент касания ногами участника земли/сетки. Задача пройти дистанцию за минимальное время. В случае превышения КВ, участник снимается с дистанции.

КВ дистанции будет представлено в технической информации.

Подведение итогов. Результат определяется по лучшему времени прохождения дистанции. Итоги подводятся отдельно между юношами и девушками.

ВОЖДЕНИЕ ВЕЛОСИПЕДА

Участники: все желающие.

Зачет: личный.

Старт и движение по дистанции: Участнику необходимо проехать дистанцию с препятствиями на скорость. Перед стартом даётся 1 пробная попытка.

Штрафы: пропуск препятствия целиком – 15 сек; неполный проезд препятствия - 10 сек; падение с велосипеда, касание двумя ногами - 5 сек; касание ногой поверхности площадки (каждое касание) – 1 сек.

Подведение итогов: Результат определяется по лучшему времени прохождения дистанции с учетом штрафного времени. Итоги подводятся отдельно между юношами и девушками.

СОРЕВНОВАНИЯ ПО ЖУМАРИНГУ

Участники: все желающие

Зачет: личный

Обязательное личное снаряжение:

- спортивная форма, закрывающая конечности до щиколотки и запястья;
- каска, поясная беседка, зажим для самостраховки, ус самостраховки (кусочек верёвки 1,5 - 2 метра) (выдаётся на старте) Возможно использование любого собственного снаряжения, соответствующего требованиям безопасности. Для регулировки уса самостраховки и технической разминки будут провешены жёстко закреплённые перила. Судейская страховка не предоставляется.

Старт и движение по дистанции: Прохождение дистанции (20 м.) личное. Участники для подъема используют статическую веревку диаметром 10 – 10,5 мм.

На старт выходят участник-спортсмен, преодолевающий дистанцию, и помощник из команды участника-спортсмена. Участник до старта готовится к прохождению дистанции: фиксируется на веревке, готовит веревку, подгоняет длину уса самостраховки др.

По команде «Старт» участник-спортсмен начинает выполнять упражнение. Помощник выдает веревку через тормозное устройство. Участник преодолевает дистанцию, используя для опоры только подъемную веревку. Подъемная веревка не «выбирается». Любые опоры участником на конструкцию, землю и т.п. запрещены. Финиш – касание отметки окончания дистанции.

Контрольное время выполнения упражнения будет указано в технической информации.

Подведение итогов. Итоги подводятся отдельно между юношами и девушками по наименьшему времени прохождения дистанции.

КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

КОНКУРС «ВИЗИТКА КОМАНДЫ»*

Участники: 5 человек.

Зачет: командный

Задача команды:

Команда представляется на общем построении в течение 1 минуты.

При подведении итогов оценивается:

1. Флаг до 4-х б. (флаг необходимо предъявить на мандатной комиссии для оценки)

а) Размер флага до 2 б.;

- наличие флага на тканевой основе формата А1 и более - 2 б.,
- наличие флага на тканевой основе менее формата А1 - 0,5 б.,

б) Трудоёмкость оформления до 2 б.;

- печатный флаг в типографии 1 б.,
- рисованные, шитые, вышитые и т.д. флаги от 1 до 2 б.,

в) художественная целостность, наличие символики и названия – до 2б.;

- содержание 1 б. (эмблема или символ команды 0,5 б., название 0,5 б.)
- композиционная целостность до 1 б.

2. Внешний вид участников до 5,5 б.

- наличие единой формы участников команды (футболка \брюки; футболка \бейсболка или бандана) – 3 б.;
- наличие единых футболок - 1,5 б.;
- наличие элемента единой формы (аксессуаров) - 1 б.;
- наличие бейджа с эмблемой команды у каждого из участников – 1б.,
- художественное оформление бейджа – до 1 б.
- внешний вид (аккуратность) бейджа – 0,5 б. (если бейдж грязный, с порванными краями и т.д., то оценка за него не выставляется).

3. Качество выступления: до 13 б.

- слаженность выступления – до 3 б.;
- артистизм – до 1 б.;
- позитивный настрой – до 1 б.;
- оригинальность – до 1 б.;
- громкость - до 2 б.;
- использование спецэффектов - до 1 б.
- содержательность текста – до 2 б.
- наличие костюмов до -2 б.

Штрафные баллы

1. Выступление не выдержанно по времени: до 15 сек. превышения – оценка снижается на 2 б., свыше 15 сек. команда занимает место после команд, не превысивших время выступления.
2. Отсутствие участника на конкурсе визитка команды – оценка снижается на 1 балл за каждого.

3. Если флаг не используется во время выступления, все выставленные за него баллы аннулируются.
- 4.

КОНКУРС «ПЕСНЯ У КОСТРА»*

Участники: вся команда.

Задача команды: исполнить, заявленную ранее, песню.

Конкурс проводится в 2 тура.

1 тур заочный. Предварительно песня в исполнении команды присылается в виде видео файла до 10.00 11 апреля 2021 г. на электронный адрес TyrizmBryansk@yandex.ru. В письме указывается название команды, регион, автор песни, название песни. **ОБЯЗАТЕЛЬНО** сделать пометку: жанр песни (туристская песня, бардовская песня и т.д.) фамилия, имя аккомпаниатора и если а) песня собственного сочинения б) оригинальные слова на музыку в) переделка известной песни с заменой части слов.

Информацию можно прислать в Word или проговорить на видео перед исполнением.

В случае отсутствия данной информации выставляется штраф 2 балла.

Вокальными исполнителями песни могут быть только участники команды. Аккомпаниатор и поющие участники должны быть видны на видео. По итогам будет отобрано 10 команд, которые продолжат борьбу во втором туре.

2 тур очный. Десять лучших исполнителей будут исполнять песни на фестивале. При оценке выступления команд в конкурсе «Песня у костра» наиболее весомую роль играет качество исполнения песни (вокал+музыкальное сопровождение). Выбор репертуара ограничивается только песнями туристской тематики и песнями собственного сочинения. Все остальные песни, возможно, спеть вне конкурса по согласованию с заместителем главного судьи по конкурсной программе. Далее следуют критерии: оформление выступления (краткая вводная или заключительная постановка (до 1 мин.), подача текста в бумажном виде во время выступления в аудиторию (не менее 10 экз., 1 экземпляр обязательно выдаётся жюри), позитивное поведение при выступлении. Набранные по критериям баллы суммируются.

Запрещается использовать электроаппаратуру. Разрешается использование только электроакустической гитары. Участники, использующие электроинструменты (электрогитара, синтезатор и пр.) выступают вне конкурса. Запрещается использовать для выступления минусовые и плюсовые фонограммы, исполнять песни на иностранном языке, петь участникам фестиваля на конкурсе не со своей командой. Номера с данными нарушениями жюри оцениваться не будут.

1. Качество вокального исполнения – до 6 бл.

- а) отличные вокальные данные солиста, дуэта, хора – 6 б.;
- б) обычное, достаточно разборчивое сольное или хоровое пение – 3 б.;
- в) серьезные недостатки исполнения (неразборчивость текста, отсутствие слуха, постоянные сбои, паузы и т.п.) – 0 бл.

2. Качество исполнения – до 9 бл.

- яркое, эмоциональное выступление – до 3 б.;
- коллективное исполнение - 3 б.;
- сложность (двухголосие, диапазон) – до 3 б.;

3. Качество музыкального сопровождения – до 8 бл. (судьи оценивают отдельно оркестр, отдельно гитару).

- сыгранный оркестр из 2-х и более инструментов – до 8 б.;
- профессиональное владение гитарой - 6 б.;
- гитара или другой инструмент при среднем качестве сопровождения - 4 б.;
- плохо настроенный инструмент, слабое качество сопровождения - 1 б.

Если команде аккомпанирует участник из другой команды или приглашенный гость, то баллы за качество музыкального сопровождения не выставляются.

4. Выбор репертуара – до 6 бл.

4.1. Песня известного автора – 5 б.:

- "туристская песня" (Визбор, Городницкий, Кукин и т.д.), бардовская песня (Высоцкий, Розенбаум, Дольский, Митяев и т.д.)

4.2. Песни военных лет, песни, связанные с тематикой Великой Отечественной войны – 5 бл.

4.3. Песня собственного сочинения на туристскую тематику – до 6 б.:

- оригинальные слова и музыка, автор член команды – 6 б.;
- оригинальные слова на известную музыку, автор член команды – 5 б.;
- переделка известной песни с заимствованием части слов - 4 б.

ВНИМАНИЕ! В номинации «песня собственного сочинения» не может быть заявлена песня, исполняемая ранее на фестивале.

5. Оформление выступления – до 7 б.:

- наличие краткой вводной или заключительной художественной (стихотворной) постановки – до 2 б.;
- позитивное поведение при исполнении (подтанцовка, апелляция к аудитории) – до 2 б.;
- раздача текста в аудиторию (не менее 10 экземпляров, один экземпляр жюри) - 1 б.;
- предварительная заявка на форуме – 1 б.;
- подача текста для жюри (на мандатной комиссии) в электронном виде – 0,5 б., в бумажном виде 0,5 б.

Подведение результатов: первый тур оценивается по всем критериям вида, во втором туре исполнение оценивается по критериям №1, 2, 3, 5.

Штрафы:

- пропаганда нездорового образа жизни – 3 бл.;
- использование лексики, близкой к нецензурной – 3бл.;
- негативное содержание – 3бл.;
- пение по бумажке (хотя бы у одного участника хора) - 2 бл.
- затянутость, излишняя краткость - 1 б.

КОНКУРС «ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМАНД»*

Участники: вся команда.

Зачет: командный

Задача команды: Команда представляет выступление продолжительностью не более 5 минут. Команда в выступлении должна представить свой населённый пункт, учебное заведение и (или команду), интересы, увлечения участников команды, **отразить свое позитивное отношение к туризму и здоровому образу жизни.**

Командам запрещается использовать электронные видео-презентации, в приоритете использование вокальных и танцевальных номеров, творчества и импровизации.

Музыкальное сопровождение для конкурса «Представление команд» подаётся в первый день Фестиваля на мандатной комиссии.

Выступление команда может представлять только на сцене.

При подведении итогов оценивается:

1.Оформление выступления: до 12 б.

- наличие единой формы участников – 1б.;
- наличие костюмов или аксессуаров – до 2б.;
- наличие декораций – до 3-х б.;
- использование реквизита – 1б.;
- музыкальное сопровождение (минусовки, фонограммы) – до 1 б.;
- музыкальное сопровождение (гитара) – 1б.;
- громкость (работа с микрофоном) – до 1 б.;
- спецэффекты (тех. приспособления, свет и т.д.)- до 1 б.;
- наличие элементов хореографии - до 1 б.

2.Содержательность выступления: до 20,5 б.

- в выступлении названо название команды - 0,5б.;
- в выступлении названо учебное заведение или организация, которое представляет команда – 0,5 б.;
- в выступлении кратко представлена информация о населённом пункте откуда прибыла команда - 0,5 б.;
- в выступлении представлены члены команды, их увлечения, команда в целом– до 2 б.;
- отражено позитивное отношение к туризму и здоровому образу жизни - до 3 б.;
- качество исполнения, артистизм – до 5 б.;
- качество исполнения песен – до 2 бл.
- оригинальность, юмор – до 5 б.
- позитивное, эмоциональное выступление – до 2 б.

Штрафные баллы:

- выступление не выдержанно по времени – превышение по времени до 1 мин. – 1б), свыше 1 мин. – 3б., свыше 2 мин – выступление команды прерывается с выставлением 7 штрафных баллов;
- чтение по бумажке – 3 бл.
- не сданное или не проверенное к запуску на выступление видео или музыка – 6 б.

Премиальные баллы

- сдача сценарного выступления **на мандатной комиссии** на бумажном носителе – 0,5 б., электронный вариант – 0,5 б.

Примечание:

Реквизит – это совокупность предметов, необходимых для представлений во время выступления. Реквизит является вспомогательной деталью, которая играет второстепенную роль и используется для того, чтобы создать необходимые фон, атмосферу. К реквизиту могут относиться различные аксессуары (зонт, трость и т.п.), дополняющие сценический костюм актёра, мелкие предметы быта, туристическое снаряжение и т.д.

Декорации – это живописное или архитектурное изображение места и обстановки театрального действия, устанавливаемое на сцене.

Аксессуары одежды это – предметы, используемые для дополнения внешнего вида или стиля одежды. В одежде аксессуары придают костюму законченность: головной убор, шарф, платок, перчатки, сумка, галстук, кошелек, брелок-булавка, английская булавка, наручные часы и др.

Плагиаг – это выдача чужого произведения за своё. Разрешается только частичное использование популярных идей.

ФОТОКОНКУРС*

Участники: вся команда.

Зачет: командный

Задача команды: Участники сдают 20 фотографий, отражающих ход фестиваля. Оцениваются фото только в горизонтальной ориентации.

На фотографиях должно отчетливо прослеживаться, что они сделаны во время фестиваля (форма, бэйджи, происходящее действие, задний план на фото и т.д.) Домашние заготовки (в том числе с предыдущих фестивалей) не оцениваются. Фотографии сдаются на фестивале на электронном носителе.

Требования к фото: качество фото (яркость, чёткость, композиция (отсутствие спин, затылков, интересный ракурс)); сюжет (яркие эмоции, динамика, крупные планы)

Критерии оценки:

1. Снимок – «фотошедевр» - 7 б. (снимок может быть использован в специализированных фотоизданиях, фото сделано с нестандартного ракурса, использована «игра света-теней»)

2. Снимок может быть опубликован в СМИ (качественное фото с сюжетом, интересным и понятным широкой аудитории зрителей) – 4-5 б.

3. Качественное фото (отсутствие спин, затылков, отражение эмоций, динамика) – 2-3 б.

4. Качественное фото для личного пользования – 1 б.

Фотографии плохого качества не оцениваются.

Подведение итогов: командный результат подводится путем суммирования оценок за каждую фотографию, представленную на фотоконкурс.

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ КОНКУРС *

Участники: 4 человек (2+2 из разных команд, пары команд определяются по жеребьёвке)

Зачет: командный

Задача команды: ответить на интеллектуальные вопросы.

Возможные темы: «75-летия Победы в Великой Отечественной войне», «По странам и континентам», «Знаменитые люди». Ссылки на источники для подготовки к конкурсу будут размещены на форуме сайта turizmbryansk.ru в разделе «Соревнования».

ТУРНИР ПО СБОРУ СПИЛС-КАРТ

Участники: 2 человека

Зачет: командный

Задача команды: участникам необходимо собрать спилс-карту (РФ, Брянская область). Во время сбора спилс-карт участникам турнира запрещено иметь при себе средства связи, справочные материалы, письменные заметки и иные средства хранения и передачи информации на бумажном или электронном носителе. При нарушении правил участия в турнире, команда дисквалифицируется. Время сбора спилс-карт РФ и Брянская область фиксируется.

Подведение итогов: Побеждает команда, собравшая обе спилс-карты за наименьшее время.

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

КОНКУРС «ВИДЕОРОЛИК»*

Участники: вся команда.

Зачет: командный

Задача команды: Команды монтируют видеоролик «Семья и семейные ценности» (важность семейных традиций в формировании личности человека, его здорового образа жизни, как важна для человека поддержка семьи).

Длительность видеоролика – до 2 мин. Видеоролик сдаётся до 11 апреля 2021 г. включительно на электронный адрес TurizmBryansk@yandex.ru с пометкой "видеоролик на Фестиваль". **После указанного времени видеоролики не принимаются и не оцениваются!**

Вначале ролика (в титрах) должно быть указано название команды и образовательное учреждение (организация, предприятие), которое данная команда представляет. Видеоролик должен просматриваться на стандартном техническом оборудовании.

Авторские права: отдавая свою работу на конкурс, авторы автоматически дают право на использование материала в некоммерческих целях (размещение в Интернете, показа по телевидению и т.п.).

Критерии оценивания видеоролика:

Критерий	Описание	Балл
Технический уровень	Ролик идет не более 2 минут; используются продвинутые возможности программы создания видеороликов, кадры меняются четко (достаточно времени прочитать субтитры (при наличии) или рассмотреть картинку); операторское мастерство (качество съемки, качество звука); -синхронизация музыки и	до 5 баллов

	изображения; видеопереходы; изображение четкое, контрастность используется правильно.	
<i>Содержательный уровень</i>	<i>Содержание (до 7 баллов):</i> полнота раскрытия темы; языковое оформление ролика и видеоряд в полном объеме раскрывает идею авторов; высказывания и кадры синхронны, логичны и последовательны, видео носит рекламный характер. <i>Организация (до 3 баллов):</i> Наличие вступления: название темы видео, названия команды, названия образовательного учреждения (организации, предприятия); наличие заключения. Логичность изложения информации. <i>Языковое оформление (до 5 баллов):</i> Используется разнообразная лексика. Грамматические ошибки отсутствуют. Живая речь ценится выше, чем титры.	до 15 баллов
<i>Художественный уровень и оригинальность</i>	Оригинальность сценария (оригинальность идеи и содержания работы, творческая новизна); режиссура; подбор музыки; кадры подобраны соответственно теме; порядок представления информации логичен и служит достижению определенного художественного эффекта.	до 5 баллов

Штрафы: превышение длительности видеоролика: до 5 сек. - 3 бл., 5-10 сек. - 5 бл., свыше 5 сек. - 10 бл.

КОНКУРС «АРТ ОБЪЕКТ»*

Участники: вся команда.

Зачет: командный

Задача команды: создание статичной объёмной фигуры (арт объекта), которая будет использоваться для фотографирования с возможностью расположения, как в помещении, так и на улице. Объекты, которые не переносят влагу - не оцениваются.

Работы по окончании конкурса сдаются в ГСК, обратно не возвращаются.

Тема: «Весёлый скворечник»

Критерии оценки:

1. Соответствует стандартным размерам* – 1,5 б.;

2. Художественное оформление (в том числе яркость, контрастность, не перегруженность мелкими деталями) – **до 6 б.** Выражает общее впечатление от арт объекта.

Художественное оформление - это эстетически продуманное предметно-пространственное содержание и окружение арт объекта.

3. Композиционная целостность – до 2 б.

Композиционная целостность выражается таким образом, что объект воспринимается, как единое целое, ни одна из частей работы не кажется лишней, отсутствует хаотичность.

4. Качество выполнения – до 5 б. (аккуратность в изготовлении всех частей арт объекта, их монтаже и установке)

5. Наличие элементов крепления к дереву / другой поверхности – 1 б.

6. Долговечность используемого материала, прочность - до 2 б.

7. Оригинальность, самобытность – до 2 б.

8. Позитивность арт объекта – 1 б.

9. Наличие названия команды на арт объекте – 0,5 б.

Штрафные баллы

- Неаккуратность (наличие грязи, повреждённых мест) – 0,5 б. за каждое повреждение

- Наличие грамматических ошибок в тексте (в случае наличия текста) – 0,5 б. за каждую ошибку.

* Стандартные размеры скворечника: ширина дна 13-15 см., высота - 30-35 см., диаметр летка 3,8-5 см.

КОНКУРС «КОНКУРС КАПИТАНОВ»

Участники: капитаны команд.

Зачет: личный

Задача участников: Конкурс проходит в 3 тура.

Итур – заочный – оценка работы с командой по критериям:

1. «Верность фестивалю». Капитан руководил командой на фестивале

- 3 раза (включая этот фестиваль) - 1 бл

- от 3 до 5 раз – 2 бл

- Более 5 раз – 3 бл

- Сохранил название команды – 1 бл

2. «Удачный старт». Команда состоящая из новичков (допускается 1 участник, кроме капитана опытный, не считая судьи) занимает место (считаются виды, входящие в комплексный зачет):

- в 10-ке 1 бл

- в 5-ке – 3 бл

- в 3-ке – 5 бл

3. «Стратегическое мышление» (берутся данные на 10.00 третьего дня фестиваля). Умение собрать эффективную команду и распределить таланты участников

- 3.1 команда вошла в тройку по турвидам
 - 2 вида – 1 бл
 - 4 вида – 3 бл
 - Более 5 видов – 5 бл
- 3.2 команда вошла в тройку по конкурсной программе
 - 2 вида – 1 бл
 - 4 вида – 3 бл
 - Более 5 видов – 5 бл

- 4. «Сотрудничество».** Капитан принимал активное участие
- разработка условий этого фестиваля – 3 бл
 - обсуждение на форуме – 1 бл
 - внес ряд конструктивных предложений на форуме – 2 бл
 - оказал спонсорскую помощь (нашел спонсора для фестиваля) – до 10 бл

2 тур – письменные тесты на знание условий и положения фестиваля «Под облаками».

В 3 тур выходят 10 участников, набравших наибольшее кол-во баллов за 1 и 2 туры. **Им необходимо выполнить практические задания по** туристским навыкам, навыкам ориентирования, умению взаимодействовать, организовывать команду и вызывать широкий отклик у аудитории и жюри, находить выход из нестандартных ситуаций.

ТУРБЫТ*

На протяжении всего фестиваля производится оценка турбыта. Штрафы выставляются за каждый факт нарушения участниками и судьями от команд:

Штрафы:

- Отсутствие бейджа (с эмблемой, названием команды, фамилией, именем и названием учеб. учреждения) – 3б. (бейдж разрешается снимать только на период сна);
- Заявились на личные первенства, но не приняли участие (в случае если не пришли к судье вида и не отказались от участия) – 2 б. за каждого участника;
- Одежда, не соответствующая погодным условиям - 5 бл.
- Порча зеленых насаждений, мусор около палатки, комнаты или корпуса, где проживает команда, на месте проведения соревнований – 3б.
- Нарушение распорядка дня – 5б (опоздание на виды, не своевременная сдача анкет, чипов, снаряжения. тех.заявок, статей и т.п.)
- Опоздание более 30 минут со сдачей анкет, тех. заявок, статей, фото – 15 б.
- Опоздание на совещание – 5б.; неявка на совещание (кроме иногородних команд на первое совещание в Центре туризма) – 30б.;
- Самовольный уход судьи с этапа – 30 бл.
- Отсутствие на фестивале судьи от команд - 50 бл. за каждый день фестиваля;
- Хождение по лагерю, шум после отбоя (в том числе для команд, проживающих в палатках) , – 10б., повторное нарушение – 50б, последующее нарушение - снятие команды;
- Нарушение этических норм поведения (нецензурная лексика) – 50б., повторное нарушение – 100б, последующее нарушение - снятие команды
- Нарушение этических норм поведения (распитие спиртных напитков, курение в неустановленных местах) – 50б., повторное нарушение – снятие команды.
- Отсутствие участников команды (менее 4 человек) в качестве зрителей на финальных играх по футболу, волейболу, турэстафете, представлении команд - 20 бл.
- Нахождение у костра после отбоя на месте размещения команд в палатках – 30 бл. (кроме команд, проживающих в палатах).
- За привоз животных, несогласованный с организаторами – 30 бл. за каждый день

Премиальные баллы:

- **За проживание команды в палатках – минус 3 бл. от суммы баллов комплексного зачёта**

Мандатная комиссия

Премиальные баллы:

- электронная (итоговая) именная заявка сдана в соответствии с положением - 5бл.
- электронная техническая заявка на с/о сдана в соответствии с положением - 5бл.
- предоставление компетентного судьи на виды, указанные ГСК - 5бл.
- участие судей, получивших грамоты на прошлом фестивале (при предъявлении копии грамоты на мандатной комиссии) – 10 бл. по турбыту.
- за оказание спонсорской помощи , помощи в постановке дистанций организаторам фестиваля – от 10 до 15 бл.
- за участие в судействе любого члена команды в мероприятиях, указанных в информационном бюллетене - 10 бл. (за каждое мероприятие)

- размещение информации, видеороликов на тему «Мы готовимся к фестивалю» в группе VK "Туристский фестиваль «Под облаками» - до 30 бл.
- за распечатанные и привезённые на фестиваль мотивационные лозунги не менее 3-х шт. (формат – А-3) – 5 бл. (необходимо предусмотреть крепление к стене или дереву, устойчивость к дождю в противном случае лозунги не принимаются). Большее количество мотивационных лозунгов принимается, но баллы даются только за 3 шт.

Штрафы:

- ошибки в именной и электронной заявке – 1 бл. за каждую
- ошибки в технической заявке – 0,5 бл. за каждую (отсутствие названия команды, фамилии руководителя, заполнение прописными буквами, ошибки в написании номеров и тп.).
- отсутствие заявления-согласия на обработку персональных данных 5 бл. за каждого участника;
- отсутствие паспорта или его копии на мандатной комиссии – 3 бл. за каждый
- отсутствие электронной заявки – 30 бл.,
- не соответствие требованиям к электронной заявке – 20 бл.
- отсутствие печати учреждения, предприятия, общ. организации (в том числе для команд не согласовавших с организаторами свое участие как тур.общественность) – 30 бл.,
- отсутствие в именной заявке мед.допуска – 5бл. за каждого участника
- отсутствие печати медицинского учреждения – 30 бл.
- мандатная комиссия пройдена не за 1 раз - 10 бл.,
- отсутствие судьи – до 30 бл. штрафа за каждый вид соревнований
- неполное прохождение мандатной комиссии в установленное время – 30 бл.
- **отсутствие именной заявки – команда не допускается к участию в фестивале**

Трудовой десант (команды должны отработать на трудовом десанте в соответствии с программой фестиваля)

Штрафы

- некачественное и неполное выполнение работ на трудовом десанте – до 20б.;
- не выполнение работ – 50б.;

Учебный полигон

- отсутствие участников команды, заявившейся на учебный полигон – 10 бл.

Проверка снаряжения

Штрафы:

- отсутствие личного снаряжения: 1 балл за отдельный предмет, 3 балла за группу предметов (за комплект).
- отсутствие группового снаряжения: 3 балла за отдельный предмет, 5 баллов за группу предметов (за комплект).

Премимальные баллы:

- за наличие основной веревки (30 м) - 5 бл.
- за наличие карабинов (не более 5) - 3 бл. за каждый.
- за наличие индивидуальных страховочных систем (не более 5) - 3 бл. за каждый.
- за флаг региона (для иногородних команд) - 5 бл.